



Wedstrijdreglement

ZEPTA Waterpolotoernooi 2026

56e internationaal ZEPTA Waterpolotoernooi • 22 & 23 augustus 2026 • Ter Apel

Tijdens het toernooi wordt er gespeeld conform de reglementen van de KNZB, zoals die gelden voor de Nederlandse waterpolocompetitie in het seizoen **2026–2027**. In alle gevallen waarin deze reglementen niet voorzien, beslist de hoofdscheidsrechter en/of de wedstrijdleiding.

Belangrijk: het eerstgenoemde team op het wedstrijdschema draagt **witte caps** en is verantwoordelijk voor het meenemen van de **wedstrijdbal**. Geen wedstrijdbal bij je? Dan verliest het witte team met **5–0** — net als bij niet opkomen. Daarnaast is het witte team verplicht om de wedstrijd erna **jury** te zitten. Teams melden zich vóór de wedstrijd bij de omroepinstallatie.

Speeltijden

Alle teams behalve de Eredivisie

- Er worden twee periodes gespeeld van **6 minuten bruto speeltijd**, met één minuut rust tussen de periodes.
- Elke wedstrijd wordt gepland binnen een tijdvak van **15 minuten**.
- Alle wedstrijden worden centraal getimed via een centraal tijdsysteem.
- De 28-secondenregel is **niet** van toepassing.

Eredivisie

- Er worden twee periodes gespeeld van **8 minuten netto speeltijd**, met één minuut rust tussen de periodes.
- Elke wedstrijd wordt gepland binnen een tijdvak van **30 minuten**.
- De 28-secondenregel is **wel** van toepassing.
- Er wordt **niet** gespeeld met time-outs.

Competitieopzet

- Het toernooi wordt gespeeld in een **poule-opzet**, ingedeeld per categorie en niveau.
- Alle informatie zoals het wedstrijdschema, de standen en het scheidsrechtterschema is beschikbaar in de **toernooi-app** op play.waterpolotournament.com.
- Het eerstgenoemde team draagt **witte caps**, neemt de **wedstrijdbal** mee en is verplicht om de wedstrijd erna **jury** te zitten.
- Teams melden zich vóór de wedstrijd bij de omroepinstallatie.

Puntentelling

Resultaat	Punten
Winst	3 punten
Gelijkspel	1 punt
Verlies	0 punten

Eindstandbepaling

Het team met het hoogste aantal punten wint de poule. Bij een gelijke stand in punten wordt de rangorde als volgt bepaald:

1. Het **doelsaldo** (het verschil tussen het aantal gemaakte en het aantal tegen gekregen doelpunten).
2. Het resultaat van de **onderlinge wedstrijd** tussen de gelijk geëindigde teams.
3. Het **doelsaldo in de onderlinge wedstrijden** (bij drie of meer gelijk geëindigde teams).
4. Het hoogste aantal **gemaakte doelpunten** in alle poulewedstrijden.
5. Zijn alle bovenstaande criteria gelijk, dan beslist **loting** door de wedstrijdleiding.

Niet opkomen

- Als een team niet komt opdagen, wordt een **5–0 overwinning** toegekend aan de tegenpartij.
- Indien een team niet binnen **3 minuten** na aanvangstijd aanwezig is, wordt dit beschouwd als niet opkomen; de stand wordt eveneens 5–0 voor de tegenpartij.
- Neemt het witte team **geen wedstrijdbal** mee, dan geldt dezelfde sanctie: **5–0 verlies**.
- Als beide teams niet opkomen, wordt de uitslag **0–0** genoteerd. De wedstrijd wordt niet overgespeeld.

Uitsluitingen en strafzaken

Tijdelijke uitsluitingen

- Bij een **U18** mag de uitgesloten speler of een vervanger na **18 seconden bruto speeltijd** weer het water in (voor de Eredivisie geldt 18 seconden netto speeltijd).
- Bij een **UMV** (uitsluiting met vervanging) mag de vervanger na **28 seconden bruto speeltijd** weer het water in (voor de Eredivisie geldt 28 seconden netto speeltijd).

Definitieve uitsluitingen

- Bij een **UMV-4** mag er voor de resterende duur van de wedstrijd **geen vervanger** terug het veld in.
- Alle UMV- en UMV-4-gevallen worden gemeld bij de **hoofdscheidsrechter en toernooileiding**. In samenspraak bepalen zij de gevolgen voor de rest van het toernooi.
- Zeer ernstige overtredingen worden gerapporteerd aan de **KNZB**.

